

Nokov Mars系列

——光学动作捕捉镜头



相关链接

Nokov Mars 系列 光学动作捕捉镜头



产品性能优势



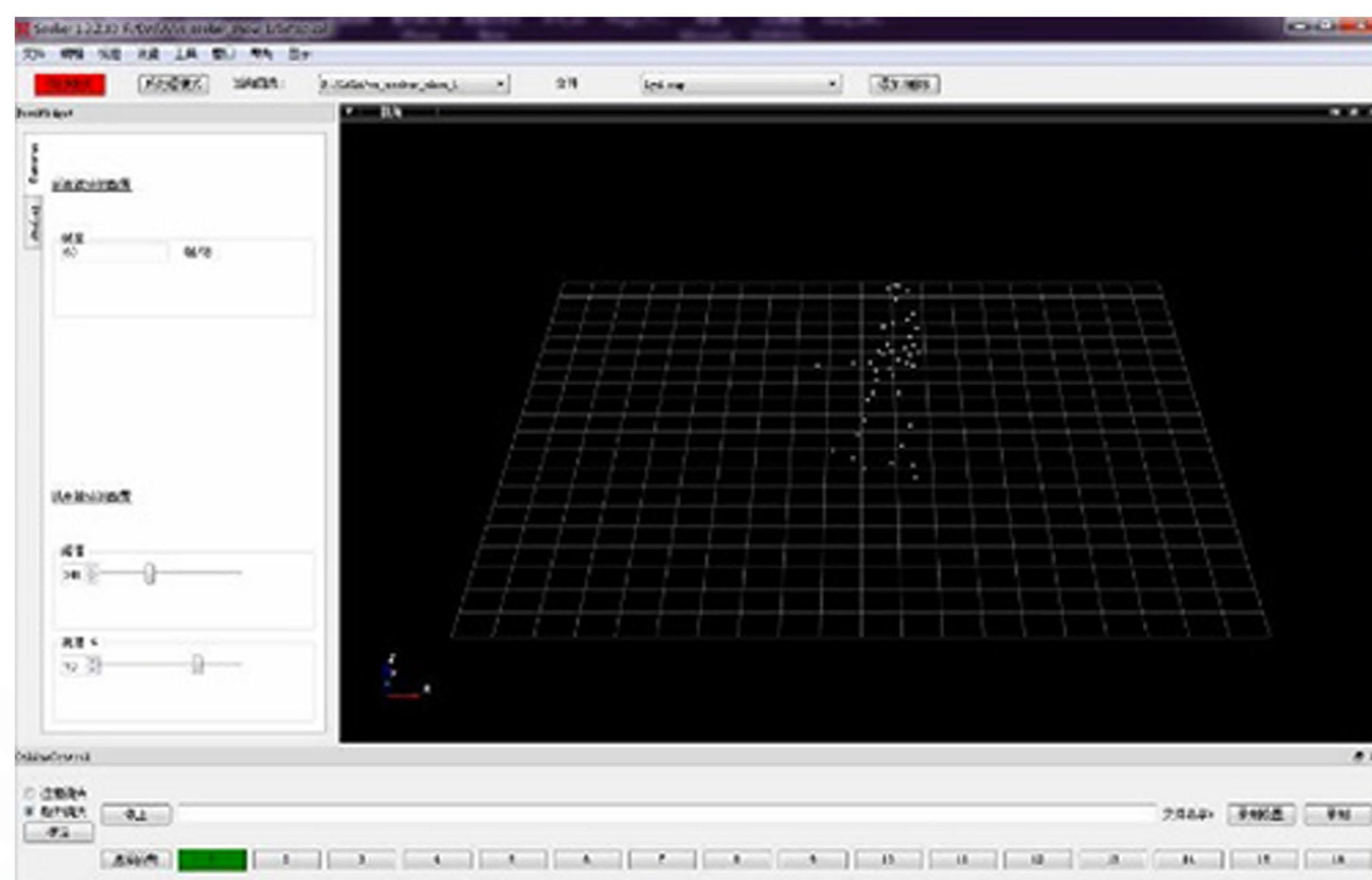
• 亚毫米级的捕捉精度 • 多目标快速实时动作捕捉 • 专业快捷的售后服务

得益于十位灰阶深度+GrayScale图像处理算法的双优组合，Nokov光学动作捕捉系统可以进行亚毫米级的运动捕捉。

捕捉镜头内置图像处理器，所有数据经云计算之后传输，镜头连接采取并联.....Nokov愿意采取一切可能的方式来保证数据的实时迅速，让用户可以在同一时间观察到目标的每一个动作。

提供全方位售后服务，包括安装、培训、常见问题解答等。在无人机、机器人、虚拟现实、影视动画、步态康复、运动分析、人机工效等领域均具有丰富经验。

操作及分析处理软件-Seeker



- 支持操作完成系统标定、校正及数据采集、导出工作
- 支持实时处理、自由建立数据分析模式和使用所需模型
- 支持长时间连续数据采集，采用FPGA模块通过边缘计算快速处理数据
- 对数据进行分析处理，形成关节屈曲、内收外展、旋内旋外数据完整报告
- 提供实时SDK，可将数据实时导入Matlab、C++等，适用于各类需要获取瞬时位置和姿态数据的实时控制系统

Nokov 可提供

- 头戴式显示器的三维位置信息——视角转动信息
- 手柄位置信息
- 手势位置信息
- 人体全身动作三维空间位置坐标信息



Nokov 在虚拟现实中的应用

通过Nokov光学三维动作捕捉系统可获取精确的头戴式显示器、手柄、手势和人体关节的运动信息，并将此数据实时反馈到CATIA、DELMIA、JACK等仿真软件中，构建虚拟模型进行实时驱动和控制，实现对三维模型运动轨迹的实时交互和驱动，使人体与虚拟场景中的对象产生交互，产生“沉浸”于真实环境的感受和体验。

应用场景

直幕/环幕/弧幕、头戴式显示器、CAVE、人体全身动作捕捉。

解决方案

教育 教学实训、内容制作、安全教育、火灾模拟

医疗 虚拟手术、虚拟解剖

工业 虚拟装配、仿真装配、虚拟维修

娱乐 虚拟演播、虚拟主持人、VR游戏

文化 文化遗产虚拟重建

规格参数

型号	分辨率	频率	像素数	延迟	视场角	HELD数量	镜头
Mars1.3	1280×1024	120Hz	1.3MP	8.3ms	56.3°×43.7°	16	6mm
Mars1.3H	1280×1024	240Hz	1.3MP	4.2ms	56.3°×43.7°	16	8mm
Mars2	1920×1080	60Hz	2MP	8.3ms	56.3°×43.7°	16	8mm
Mars2H	2048×1088	340Hz	2.2MP	3.2ms	56.3°×43.7°	16	8mm
Mars4H	2048×2048	180Hz	4MP	5.5ms	61.7°×61.7°	16	12mm
Mars8H	3840×2160	260Hz	8MP	4.2ms	72.3°×48.6°	20	18mm
Mars12H	4096×3072	300Hz	12MP	3.3ms	72.3°×48.6°	24	18-55mm