

Maxon BodyPaint 3D 软件



相关链接

Maxon BodyPaint 3D 软件



※产品概述※



Maxon BodyPaint 3D 软件

- 一笔可以定义一个完整的材料而非一个颜色
- 可直接与3D应用连接
- BodyPaint 3D可利用单一笔画在多个对象上绘画
- Maxon BodyPaint 3D可在PSD 与 TIF 文件格式内读取并编写涂层和蒙版

www.souvr.com

Maxon BodyPaint 3D 软件

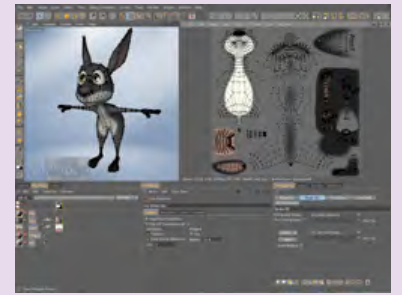
用Maxon的 BodyPaint 3D 软件打造出令人过目难忘的纹理。



如果能够将您所钟爱的所有图像编辑工具整合在一个单一环境中，是不是一件非常惬意的事情？如果它能够与您的3D应用程序联用而不是与其相排斥，是不是又一件非常惬意的事情？而这些恰恰是BodyPaint 3D所能够实现的！



向UV接缝，不准确的绘图以及不断前后切换2D图像编辑器说再见。向支持您快速在3D对象上直接无干扰地绘制高度详尽的图形送去您的问候。



忘掉平板绘图的无奈，迎接三维绘图的未来。BodyPaint 3D利用完整的层，过滤器以及标签支持（一切为使用3D进行工作而进行了优化）为您的绘画提供终极控制。通过BodyPaint 3D，您可以用单一的笔触绘制最多十个通道，即一笔可以定义一个完整的材料而非一个颜色。另外，BodyPaint 3D所独有的RayBrushTM技术支持您实时查看作为渲染图像的绘画结果。



BodyPaint 3D的投影绘制工具为无失真绘画提供了一个纽带。这一快捷易用的工具进行跨UV接缝的的绘图，抑或绘制多个物体。在完整的UV编辑工具套件的帮助下，即使最复杂的UV坐标也可以嵌入。BodyPaint 3D包括三个自动UV解包运算法则，包括新的最佳立方映射系统。



BodyPaint 3D是为所有的3D艺术家而创建的，包括与普通3D应用程序交换模型和图形的免费插件。这些插件在BodyPaint 3D与很多3D应用程序间的转换模型、图形以及UV，不会存在任何麻烦。



最低系统要求

Windows XP, Vista或 Windows 7, 运行于Intel或 AMD CPU, 提供有SSE2-支持; Mac OS X 10.4或更高, 运行于PowerPC G5 或 Intel-Mac; 1024 MB RAM, DVD ROM 光驱, 屏幕分辨率 1024x768 像素或更高。



支持 CINEMA 4D R11.5和BodyPaint 3D R4.5操作系统

Windows

Windows 7 (全部变化)

Windows Vista (全部变化)

Windows Vista 64-bit (全部变化)

Windows 2008 服务器

Windows 2008 服务器64-比特

Windows XP (专业版 /家庭版)服务包1 & 2

Windows XP 专业版 64-比特

Windows 2003 服务器

Windows 2003服务器 64-比特

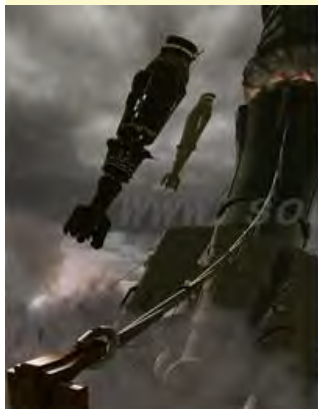


OS X

苹果OS X 10.6 (及以上)

苹果Mac OS X 10.5.3 (及以上)

苹果Mac OS X 10.4.11



CINEMA 4D R11.5 和 BodyPaint 3D R4.5最低CPU要求

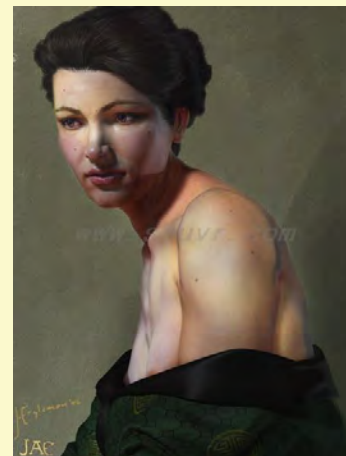
最低处理器Windows 个人电脑

英特尔奔腾4

速龙 64

闪龙 (K8 附 SSE2)

VIA C7



最低处理器 Macintosh

IBM PowerPC G5

英特尔酷睿单核



支持处理器

英特尔奔腾M

英特尔奔腾 4

英特尔奔腾4D

英特尔至强

英特尔酷睿单核

英特尔酷睿双核

英特尔酷睿2 双核

英特尔酷睿2 四核

英特尔酷睿i7

英特尔酷睿i5

英特尔赛扬

英特尔赛扬 D

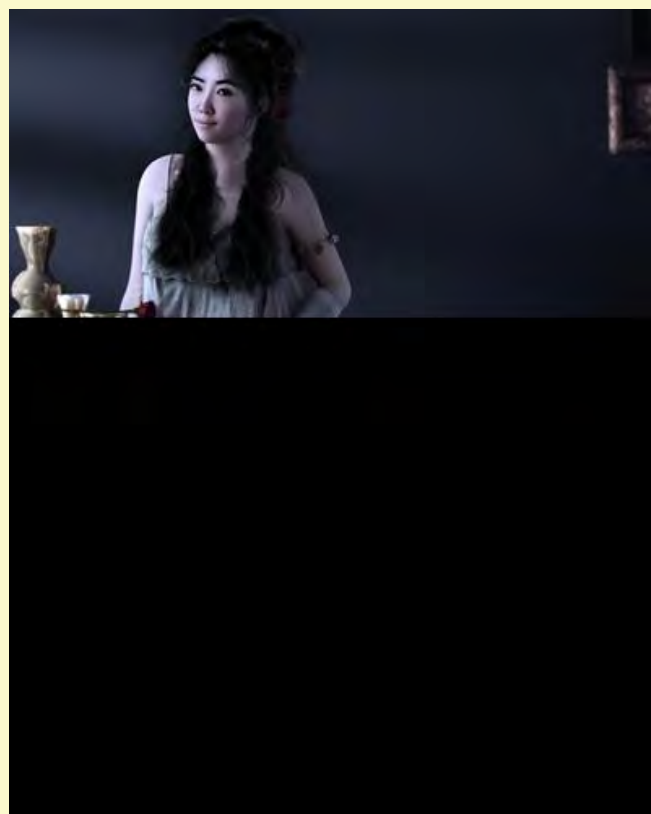
AMD 闪龙 (K8/Socket 754)

AMD 速龙64

AMD 皓龙

AMD 羿龙

IBM PowerPC G5



不支持处理器

英特尔安腾

英特尔安腾II

英特尔奔腾

英特尔奔腾II

英特尔奔腾III

英特尔 486

AMD K6

AMD K7

AMD 速龙 XP/MP

AMD 毒龙

Power PC G4



不支持渲染加速卡

例如：Gelato (英伟达卡), Aegis Physix, BlueICE, ART VPS, Tesla

游戏机通常不支持，并且不能用于利用NET渲染器渲染（即使它们使用的技术与PC的类似，游戏机不符合最低随机访问内存的要求，不提供允许它们运行CINEMA 4D的操作系统）。

为什么2D着色对于3D纹理永远不足够

纹理可以创建或破坏您的3D图像，经验丰富的艺术家都知道2D应用中与创建3D纹理相关的问题。

即时反馈

为2D设计的制图应用程序没有考虑到您的场景灯光或不同材质通道的影响。BodyPaint 3D考虑到了并且更具备了其独特的RayBrush功能。与挽救相比，重新加载和渲染纹理您可以实时在渲染图像上描绘，并查看看到一个反射、透明度、凹凸贴图和更多的结果。



工具

200多项预置提供触手可及的大批天然媒质和特殊效果刷。克隆、涂抹、模糊、减淡和加深、渐变、魔棒、转换工具以及其它在易用界面均可用。

直接与您的3D应用连接

使用2D应用程序创建纹理并将它们包括在您的3D场景中，涉及大量的手动设置和许多的应用程序转换。BodyPaint 3D提供了插件程序在BodyPaint 3D和主流3D应用比如3ds Max、Maya、XSI和LightWave 3D之间轻松交换模型，纹理和UV。

32比特色彩深度和HDR编辑

有了BodyPaint 3D R3，您可以使用超乎以往任何时候的深度。现在您可以绘制高达32比特色彩深度，可以呈现更多的纹理控制和令人难以置信的平滑的色彩层次。BodyPaint 3D也允许HDR和EXR格式编辑，让您在您的3D场景使用这些功能强大的格式。



于多个对象上绘画

BodyPaint 3D可利用单一笔画在多个对象上绘画。投影绘画允许在多个对象上无扭曲的绘画以消除接缝并获得您想要的结果 - 这在2D中是不可能的！

在多重纹理上绘画

有了BodyPaint 3D，您可以使用单一笔画绘制整个材质。每刷可以同时绘制多达10个通道，因此单独一划会影响颜色、凹凸、高光、镜面、反射、透明度和其他属性。没有必要在您在3D应用程序中匹配各种通道。

多语言

“Se habla Espanol” 或 “Sprechen Sie Deutsch?” BodyPaint 3D使用8种不同的语言 – 您的母语也可能在BodyPaint 3D之中。

跨操作平台

产品能够稳定高效的工作于Windows 平台和 Mac 平台；表现出毫无二致的卓越性能。

workflow

最大 workflow 界面设计，建立在先进的二维应用软件基础上，以提供舒适感与高效率的完美结合。所有管理器为非模式、实时预览，如Brush工具的设置。CINEMA 4D中的众多界面工具可在BodyPaint 3D 的内容浏览器、快速查找菜单或平视显示器等区域找到。这些设置可保证随时随刻的快速 workflow。



设置向导

设置向导的功能为降低绘图模型的制作时间，用户能集中更多时间精力进行精细描绘，并对最终效果反复雕琢。设置向导可创建基本涂层，最优化UV光，并为个体模型、选定层级或完整场景建立最佳纹理图尺寸。利用该项功能，用户只需轻松点击鼠标操作数步，便可开始创作一件杰出的作品。

最优化OpenGL-

BodyPaint 3D软件同时提供OpenGL和明暗处理软件之间的智能转换。用户在绘制模型过程中，不但能利用OpenGL进行快速场景移动，还可采用Maxon自带明暗处理软件保证作品的高质量。

RayBrush技术

Maxon BodyPaint 3D独创的RayBrush技术使用户可以直接绘制光线跟踪图像。

应用RayBrush可省却软件连续转换或进行渲染场景测试的麻烦。用户在任何通道中绘制时可即时观察到实际渲染效果，包括反射、透明性和凹凸感等。您甚而可以在RayBrush模式中实现多纹理上的一次性绘制。该项功能强大的特征采用了Maxon公司获奖的渲染引擎技术，以速度快、品质高著称。

MultiBrush技术

利用BodyPaint 3D软件，用户使用单个笔触就能把纹理绘制在一个完整的材质上。每个笔触可同时在10个通道中绘制。单笔触的使用可影响作品的颜色、凹凸感、高光性、反射、透明度及其他特征。无需在3D软件中进行不同通道的匹配。



绘制工具

BodyPaint 3D提供广大开发人员所青睐的所有绘图工具，包括克隆、涂抹处理、海绵擦拭、颜色减淡和加深工具。标准笔刷工具提供压力、硬度、尺寸、位图、扭曲、旋转、跳动和其他参数，能够满足上百种绘制的需求。其他参数效果可通过压力、倾斜、方向或指轮等图形键控制。此外，BodyPaint 3D软件还提供200种以上的预设功能，提供各种不同的自然媒体与特殊效果。

支持Photoshop 笔刷

BodyPaint 3D R4 推出的一个亮点便是当前可支持.abr格式，实现了与Adobe Photoshop 笔刷的兼容。BodyPaint 3D 艺术家从而能够充分利用Photoshop 享之不尽的绘图资源 – 其中多数为免费，进行随心所欲的创作；Maxon也在预设库中新增了1400种以上的笔刷。

多视图操作

用户在BodyPaint 3D既能进行二维视图，也能查看带明暗效果的立体视图或带光线追踪的立体视图。立体视图中所作的任何改变可实时应用至2D视图中，反之亦然。这款软件使用户首次可打开并比那几十个立体视图，实现各视图之间的快速变换 – 无需调整摄像机设置。例如，对于重要的或难以到达的区域，您可利用独立视图。

投射绘图

投射绘图功能可在复杂的几何图案中完成纹理绘制，实现前所未有的便利舒适性。过去存在的UV角可视接缝问题荡然无存。特别是投射涂层的可分离性更具操作性，用户在应用该投射前可任意放置调整目标或图像。



一旦启用投射绘图功能，您可在模型上的虚拟玻璃板上进行创作，并然后将该绘图投射到实际纹理上。该项功能应用性极强，可支持BodyPaint 3D R3的全部绘图工具，并对投射和绘制笔触的最终外形进行完全控制。现在，您可以对模型轮廓与透视画法造成的不可预知的图像变形问题说再见了，投射绘图将为您带来真实再现的绘制效果。

多个对象的绘制

用户利用投射绘图功能，甚至可使用单一笔触绘制多个对象，从而避免了接缝可视的问题。

图层之间的复制与粘贴 用户可在投射绘图模式中进行不同图层之间的复制与粘贴，还可通过完美的图像混合与变形连接两个独立的图像。

BodyPaint 3D R3 新绘图软件的问世，使图像的无缝隙/变形结合过程达到前所未有的快捷与高品质。

三维中的分层

图层

图像分层系统的操作非常类似于二维制图软件，用户可熟练应用各种效果，并根据长期积累经验进行。除软件自带的B3D格式外，Maxon BodyPaint 3D还可在PSD 与 TIF 文件格式内读取并编写涂层和蒙版。每个图层可设置独有的不透明性和混合模式。BodyPaint 3D另外还提供图层转换的实时预览，用户从而可轻松对目标定位、设置尺寸、转动、倾斜或扭曲，直至获得最佳效果。

用户也可在任何图层中指定一个蒙版，在图层上适用 α 通道或不同的混合模式。软件甚至可读取.psd格式文件并轻松获取其独立图层或图层组。

图层渲染（Layer Shader）工具能够向图像快速配置过滤器或可编程着色。相比传统的二维图像编辑软件，BodyPaint 3D 推陈出新，具有无可比拟的优越性，是高端合成与剪辑工作的理想工具。



选项

BodyPaint 3D 提供各类直观、高度灵活的选项工具。所有常用工具如Lasso 或Magic Wand 同样可在立体视图中应用。尤为特别的是，用户还可将UV选项或多边形选项轻松转换为图像选项。毫无疑问，用户也可将所有类型的选项保存至以后使用。

过滤器

二维图像处理中，开发人员习惯于使用位图过滤器如"blur" 或"noise" 修改图像。BodyPaint 3D 提供最为重要的25种滤器 - 新增一些功能使这些过滤器可在3D工具中使用。用户可在编辑器中对过滤器的效果进行实时预览，而一类角模式的功能更能保证图像纹理的顺次平铺。

如果内置过滤器不够充分，则BodyPaint 3D会为您提供更多支持：可以使用Adobe Photoshop☒—位于BodyPaint 3D中的可兼容过滤器的海量库—从简单的共享插件到复杂的过滤器，类似于一个图形产生器。



UV 工具

Maxon BodyPaint 3D提供有一个UV编辑解决方案库，可以确保您的模型与其材料正确对其。

3D绘画由UV所控制，它是一套将多边形与图形区域相关的坐标。正确设计的UV坐标是成功进行3D绘画和高质量绘图的基础。由于几乎所有.D模型都包含3D空间中的等高线，类似于球形和平板映射的标准投影机永远不会提供无失真的绘图。在绘制前，每个模型都必须用正确对齐的UV进行设置，正如在房间进行喷涂前需要找平一样。

最佳映射和LSCM解包

BodyPaint 3D包括大量的可以帮助您为每个模型实现最佳UV映射的工具。您可以采用三个不同的运算法则之一（包括最优立方映射）来自动优化您的UV坐标并去除重叠的点。Relax UV工具对UV进行调节，使其与其相应的多边形相关联，而UV Terrace工具则支持轻松地将额外的几何图形包容到现有的UV映射中来。Store 和 Remap UV功能支持您轻松对UV坐标进行重新映射以便消除接缝。使用BodyPaint 3D强大的Interactive Mapping（交互映射）功能，您可以基于适用于模型不同区域的标准投影类型来生成UV。当然，BodyPaint 3D还包括Move, Scale, Rotate, Shear以及其它工具，允许您手工调整每个UV坐标。

LSCM解包方法，允许您基于定义的接缝解开模型UV，也是您在面对复杂图形时便于轻松取用的工具。无论为低分辨率游戏模型或高分辨率绘图进行UV调节，在UV映射无法如您所构建的那样BodyPaint 3D软件都能够为您提供值得您信赖的UV工具。



与其它方式兼容并包

Maxon BodyPaint 3D将为您的3D模型的绘制方式带来一场革命。无论您以前如何绘制，3D绘图永远都不会感觉轻松。BodyPaint 3D使得以矢量绘画变得与以数量绘制一样容易。忘掉平板绘图的无奈，迎接三维绘图的未来。

良好的连接

在找寻能够在您的3D模型上绘画的终极解决方案？BodyPaint 3D软件有上百种功能，能够为您的物品提供良好的装备。RayBrush模式在某种意义上是属于其自己的设备。您可以在一幅渲染的图像上进行3D绘制，但仅可以一种单一的颜色绘制。在结合了MultiBrush后，您可以用单一的笔触绘制最多十个纹理通道，并同时查看结果。BodyPaint 3D的投影绘制工具为无失真绘画提供了一个纽带。这一快捷易用的工具进行跨UV接缝的的绘图，抑或在一个屏幕上绘制多个物体。

两个插件，一个用于您所偏好的3D包，另一个用于BodyPaint 3D，在两个应用程序间提供良好的连接。在您偏好的3D软件的熟悉的环境中创建模型并使用材料。您也可以您的3D解决方案中设置UV或使用BodyPaint 3D完善的工具创建可与您所创建的模型相媲美的UV。BodyPaint 3D设置向导为您创建了所有必要的图形映射，如需要，它还可以在仅需点击三次鼠标的情况下自动创建UV。该功能还可以相同的方式服务于多个对象、小组或模型层次。现在就来为绘画工作进行设置吧。

完整的层系统，大量的绘画工具和过滤器，以及功能全面的渲染引擎，可以使您实时看到您的努力成果，将使用BodyPaint 3D进行的制作变成了一种纯粹享受。

※应用范围※

适用于创建高端3D图像、动画、虚拟影像、动画制作、动画设计、动画渲染等诸多领域。

※技术特征※

一笔可以定义一个完整的材料而非一个颜色

可直接与3D应用连接

可以绘制高达32比特色彩深度，可以呈现更多的纹理控制和令人难以置信的平滑的色彩层次

BodyPaint 3D可利用单一笔画在多个对象上绘画

Maxon BodyPaint 3D可在PSD 与 TIF 文件格式内读取并编写涂层和蒙版

用户在BodyPaint 3D既能进行二维视图，也能查看带明暗效果的立体视图或带光线追踪的立体视图

BodyPaint 3D 提供最为重要的25种滤器 - 新增一些功能使这些过滤器可在3D工具中使用

BodyPaint 3D包括大量的可以帮助您为每个模型实现最佳UV映射的工具



虚拟现实产品供应商

3D/VR PRODUCTS ONLINE SUPERMARKET

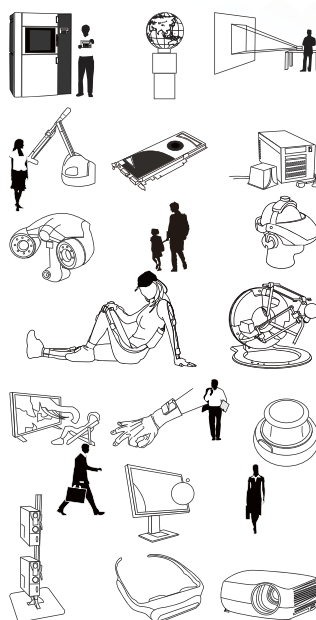
产品全面 | 价格透明 | 服务及时

作为亚洲地区超大虚拟现实、增强现实、视觉仿真软件及硬件产品的首选网络经销商，我们的目标是将SouVR建设成产品全面、价格透明、服务及时的VR产品网上超市。

SouVR的核心团队有着超过十年的VR产品营销和推广经验，已在包括研发、教育、自动化、航空航天、军事、医疗、石油天然气、数字艺术、广播及安全等领域服务过上千客户。

SouVR坚持公开、公正、合理、透明和本土化的服务理念，不断的深入与虚拟现实原厂的合作关系，旨在为大中华区客户提供真实、有效、全面的虚拟现实产品和服务。截止到目前，SouVR共有20个大类，51个小类，共2000多个产品，几乎囊括了全球所有的3D/VR产品。在此基础上，SouVR联合欧美虚拟现实原厂举办的“3D/VR产品展示季”活动，让中国客户零距离体验到新鲜、刺激、逼真的虚拟现实产品及技术，并赢得欧美原厂、业内专家和广大客户的一致好评。与此同时，SouVR还推出了《虚拟现实产品大全》，其产品种类、型号、价格等各种数据的对比，一目了然，使客户能够快速、准确的选择所需要的产品。

我们的产品线



- | 立体显示器
- | 立体投影机
- | 立体拍摄
- | 数字头盔
- | 立体视频眼镜
- | 液晶快门立体眼镜
- | 手持式立体双目镜
- | 数据手套
- | 3D输入设备
- | 多点触控系统
- | 投影系统
- | 动作捕捉系统
- | 位置追踪器
- | 眼动仪
- | 力反馈设备
- | 3D扫描器
- | 3D打印机
- | 解决方案
- | 虚拟现实软件

联系我们

北京搜维尔科技有限公司

SouVR中国站: <http://www.souvr.com> / www.souvr.cn

SouVR国际站: <http://en.souvr.com>

电话: 010-50951355

手机: 13811546370 / 13720091697 / 13720096040
13811548270 / 13811981522 / 18600440988
13810279720 / 13581546145

地址: 北京市海淀区中关村软件园二期14号楼君正大厦
B1-103

欢迎
点击

虚拟现实产品目录大全下载地址

www.souvr.com

SouVR 聚焦中国、立足中国、服务中国