

Varjo VR-1专业级头戴显示器



相关链接

Varjo VR-1专业级头戴显示器



产品概述

Varjo VR-1专业级头戴显示器

VR-1 是全球唯一一款人眼分辨率头显，产品专为复杂苛刻的应用环境设计，搭载全球最先进的集成眼动追踪技术，可兼容最流行的三维软件工具，佩戴眼镜的用户也可以使用。



产品特征

关于视觉无法将就

市场上其他头显的分辨率只能达到人眼分辨率的一小部分。分辨率低是专业人员在高精度高保真虚拟现实环境中无法正常工作的原因。Varjo独有的仿生显示技术可支持每度60 像素的分辨率，相当于人眼正常视力。

Varjo头显借助仿生显示技术将三维模型、渲染、仿真在虚拟现实栩栩如生，实现了前所未有的清晰度。所有细节、纹理、轮廓、颜色均和现实世界中一样清晰细腻。用户可在远处阅读最小文字，观看物体。实时光照看起来和现实世界中的一模一样。用户使用VR-1 从事复杂训练仿真、建筑模型、三维设计等方面工作时，可观看到和现实世界一样清晰的内容。

图像对比

以下图像是通过HTC Vive Pro和Varjo VR-1拍摄的。

使用Varjo VR-1，可以看到精致的细节及光反射，以对比材质和表面处理等功能。



使用“人眼分辨率”眼部追踪和分析人眼分辨率

Varjo的“人眼分辨率”眼部追踪是迄今为止集成到VR头显中的最先进，最强大的立体眼动追踪技术，具有无与伦比的精准度。“人眼分辨率”眼部追踪精确度小于1，专为Varjo仿生显示技术无缝协作定制，是全球唯一一款专为高保真人眼分辨率虚拟现实定制的眼动仪。借由Varjo的“人眼分辨率”眼部追踪获取的眼睛数据，可用于研究，分析，培训和模拟，工业设计等。

“人眼分辨率”眼部追踪的工作原理是将图像反射到眼睛上并通过算法进行跟踪。VR-1由Varjo的工程师和光学设计团队自主设计，用于人眼分辨率，是全球唯一可以将眼动追踪数据与模拟现实的VR内容一起使用的设备和平台。

“人眼分辨率” 眼部追踪功能 子精度准确度

“人眼分辨率”是迄今最精确的集成眼动追踪技术。借助VR-1的双高速摄像头，使用公司独有的红外照射方法和高度复杂的计算机视觉算法，屏幕会跟随眼球注视方向移动，视角精度小于一度。

精度

“人眼分辨率”眼部追踪针对最苛刻的专业环境中的数据分析和用户交互进行了优化。即使用户戴眼镜，也可以精准地工作。

开发工具

“人眼分辨率”眼部追踪的真正强大之处在于开发人员使用它的难易程度。“人眼分辨率”眼部追踪API可以轻松地与现有解决方案一起使用，我们还为Unity和Unreal引擎提供插件和示例代码。

数据隐私

Varjo的“人眼分辨率”眼部追踪技术完全由内部设计和开发，以满足用户的需求并保护隐私。眼部追踪收集的数据始终属于自己 - 数据只会与您选择的第三方共享。

Varjo VR-1和最好的3D软件工具：更好地结合在一起。

VR-1与最强大的专业工具，3D引擎合作，用于改善复杂，创新的行业的工作，如培训和模拟，建筑，工程和建筑以及工业设计。

借助人眼分辨率以及与Unreal®，Unity®，Autodesk VRED®，Prepar3D®和其他行业专用引擎的无缝集成，VR-1是唯一一款可用于需要最高视觉保真度的领域的设备。

无论使用何种引擎，VR-1都可使用户在完全逼真的VR环境中进行设计和训练，将您的CAD，渲染和模拟的每一个细节都带入前所未有的清晰度。

- VR-1 + UNREAL®
- VR-1 + UNITY®
- VR-1 + AUTODESK VRED®
- VR-1 + ZEROLIGHT®
- VR-1 + VBS BLUE IG
- VR-1 + PREPAR3D®
- VR-1 + IMOTIONS
- VR-1 + MARUI-PLUGIN
- VR-1 + TECHVIZ
- VR-1 + CAE
- VARJO SDK FOR CUSTOM ENGINES

产品规格

分辨率和刷新率	仿生显示分辨率接近人眼（超过60 PPD / 3000 PPI），无闪烁屏幕刷新，频率为60/90 Hz。由1920x1080低延迟微OLED和1440x1600低延迟AMOLED组成。
颜色	对比度超过10000 : 1，可提供最深的黑色，单独校准的色彩，以呈现出出色的准确度和图像质量。
舒适度	主动气流系统，可调节/拆卸头带，两种不同尺寸，可轻松更换的面垫和自动瞳距（IPD）调节，用户可轻松准确地进行校准。
追踪	VR-1与Steam VR™ 1.0和2.0以及ART跟踪技术兼容。当需要在房间内移动播放VR内容时，建议使用四个Steam VR™ 基站。您可以使用1.0或2.0基站，但基站需要相互兼容。您还可以使用已经使用的Steam VR™ 兼容控制器来充分利用您的设备。请注意，Varjo VR-1目前不兼容Steam VR™ 内容或Steam VR™ 商店。
连接	10米长带USB-C的轻薄光纤电缆，配有链接盒，便于与PC连接。
光学	结合了不同的折射率镜头的双镜头设计，可实现最小的色差，零重影光线和最小反射。每个表面涂层都经过系统设计，以最大限度实现人眼分辨率所需的光融合的亮度和清晰度。
视角	87°
重量	605克（+头带）
眼动追踪	工业级，次级精度集成100hz立体眼动跟踪，提供无与伦比的精度。与Varjo的仿生显示器无缝协作，跟踪眼球运动。
系统要求	运行世界上最先进的技术并不需要超级计算机。您的VR-1适用于大多数Windows 10 PC和某些笔记本电脑。



虚拟现实产品供应商

3D/VR PRODUCTS ONLINE SUPERMARKET

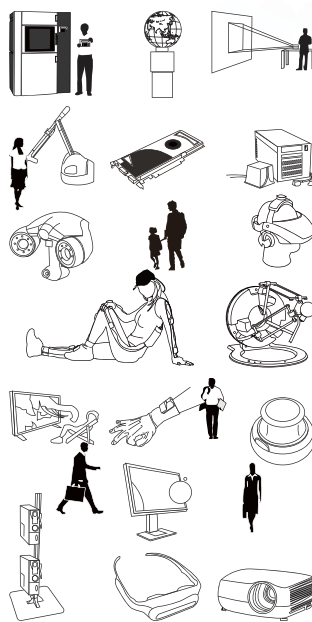
产品全面 | 价格透明 | 服务及时

作为亚洲地区超大虚拟现实、增强现实、视觉仿真软件及硬件产品的首选网络经销商，我们的目标是将SouVR建设成产品全面、价格透明、服务及时的VR产品网上超市。

SouVR的核心团队有着超过十年的VR产品营销和推广经验，已在包括研发、教育、自动化、航空航天、军事、医疗、石油天然气、数字艺术、广播及安全等领域服务过上千客户。

SouVR坚持公开、公正、合理、透明和本土化的服务理念，不断的深入与虚拟现实原厂的合作关系，旨在为大中华区客户提供真实、有效、全面的虚拟现实产品和服务。截止到目前，SouVR共有20个大类，51个小类，共2000多个产品，几乎囊括了全球所有的3D/VR产品。在此基础上，SouVR联合欧美虚拟现实原厂举办的“3D/VR产品展示季”活动，让中国客户零距离体验到新鲜、刺激、逼真的虚拟现实产品及技术，并赢得欧美原厂、业内专家和广大客户的一致好评。与此同时，SouVR还推出了《虚拟现实产品大全》，其产品种类、型号、价格等各种数据的对比，一目了然，使客户能够快速、准确的选择所需要的产品。

我们的产品线



- | 立体显示器
- | 立体投影机
- | 立体拍摄
- | 数字头盔
- | 立体视频眼镜
- | 液晶快门立体眼镜
- | 手持式立体双目镜
- | 数据手套
- | 3D输入设备
- | 多点触控系统
- | 投影系统
- | 动作捕捉系统
- | 位置追踪器
- | 眼动仪
- | 力反馈设备
- | 3D扫描器
- | 3D打印机
- | 解决方案
- | 虚拟现实软件

联系我们

北京搜维尔科技有限公司

SouVR中国站：<http://www.souvr.com> / www.souvr.cn

SouVR国际站：<http://en.souvr.com>

电话：010-50951355

手机：13811546370 / 13720091697 / 13720096040

13811548270 / 13811981522/18600440988

13810279720 /13581546145

地址：北京市海淀区中关村软件园二期14号楼君正大厦
B1-103

欢迎
点击

虚拟现实产品目录大全下载地址

WWW.SOUVR.COM

SouVR 聚焦中国、立足中国、服务中国